**LAB 2: BIẾN , HẰNG, HÀM, IF. SESSIONSTORE, LOCALSTORAGE**

*Nhập giá trị từ người dùng ; Tính toán ; Sử dụng lệnh if; Các biến trong sessionstore, localstore*

### Bài 1: Nhập giá trị từ user và xuất ra trang web

Cho người dùng nhập vào tên và năm sinh. Nếu năm sinh không phải số hoặc số >2020 thì thông báo lỗi , ngược lại thì hiện tên và tuổi ra màn hình. Sau đó định dạng cho đẹp.

1. Tạo folder **<MaSV>-<Tên>\_Lab2**
2. Mở Visual Code rồi vào File 🡺 Open Folder 🡺 chọn folder vừa tạo
3. Tạo file **bai1.html** và code

<html>

    <head>

        <title>Họ tên – MãSV</title>

        <meta charset="utf-8">

    </head>

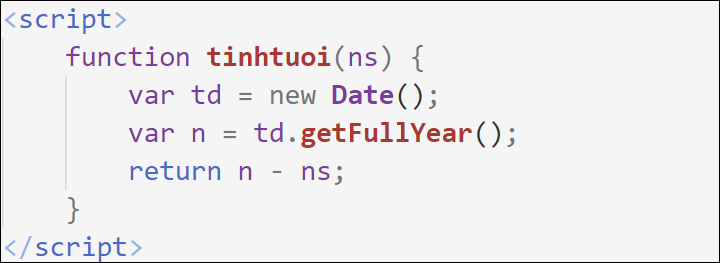
    <body>

    </body>

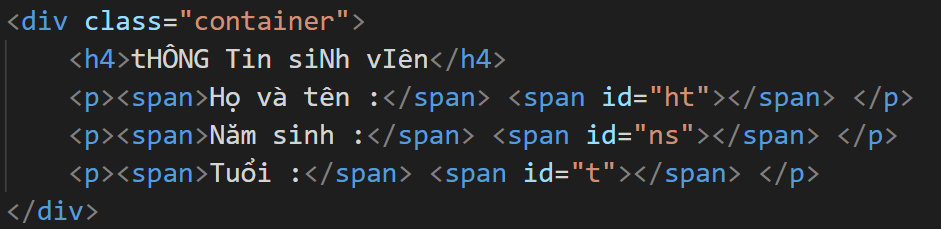
</html>

Thay **Họ tên** và **MãSV** bằng thông tin của mình

1. Code javascript định nghĩa hàm tinhtuoi trong tag head

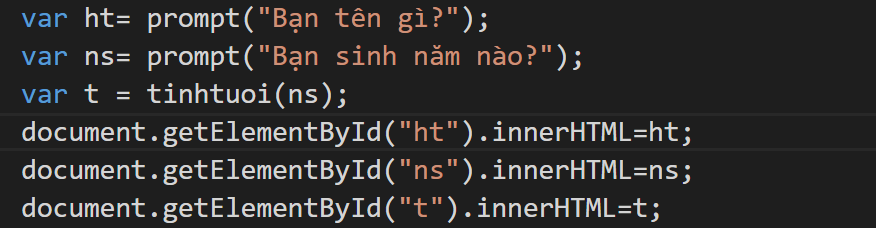


1. Code html trong thẻ <body>



1. Code javascript nhập họ tên và năm sinh

Viết ở sau code html vừa nhập:



1. Chạy trang web, nhập thông tin và xem kết quả



1. Định dạng trang web cho giống mẫu (màu sắc không cần giống)

### Bài 2: Hiện thông tin tùy ngữ cảnh

1. Tạo trang **bai2.html** và code html

<head><title></title><meta charset="utf-8">

<style>

        .container { width: 1140px; margin:auto; border:1px solid darkgrey}

        header { background: darkolivegreen; height: 120px; position: relative;}

        main{ background: darkseagreen; min-height: 400px;}

        footer { background: darkslategray; height: 100px;}

        #chao { color:deeppink; font-weight: bold; font-style: italic;

position: absolute; right: 5px; bottom: 5px;}

</style>

</head>

<body>

    <div class="container">

        <header>

            <div id="chao">Chào bạn</div>

        </header>

        <main></main>

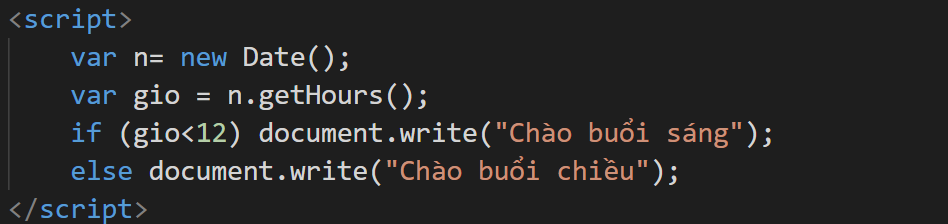
        <footer></footer>

    </div>

</body>

Chạy trang web và xem thữ **Chào bạn** đang ở đâu (biết tại sao không?)

1. Xóa chữ **Chào bạn** và code javascript



Chạy trang web và đổi giờ sẽ phải thấy lời chào thay đổi

1. Trong trang footer, hiện thông tin sinh viên và định dạng cho đẹp

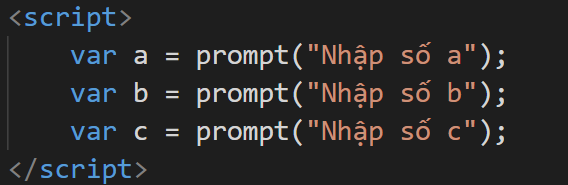


1. Trong tag main, nhập trả lời cho câu hỏi: **JAVASCRIPT CÓ THỂ LÀM GÌ? v**à định dạng cho đẹp

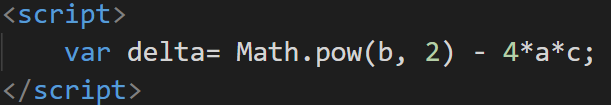
### Bài 3: Giải phương trình bậc 2

Tạo trang bai3.html và viết mã javascript để giải phương trình bậc hai với các số a, b, c nhập từ bàn phím.

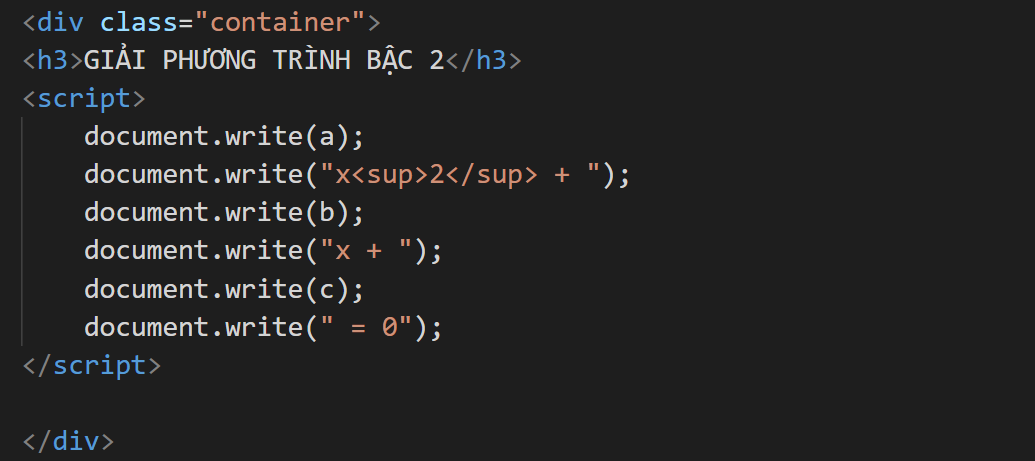
1. Trong tag head, viết code nhập các hệ số a, b và c (bằng lệnh prompt)



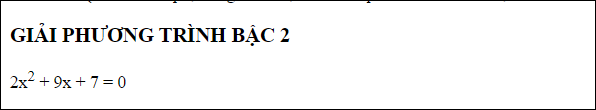
2. Tính Math.pow(b, 2) – 4 \* a \* c và lưu vào biến delta



3. Cho hiện trong tag h3 dòng chữ **GIẢI PHƯƠNG TRÌNH BẬC 2** và xuất ra phương trình

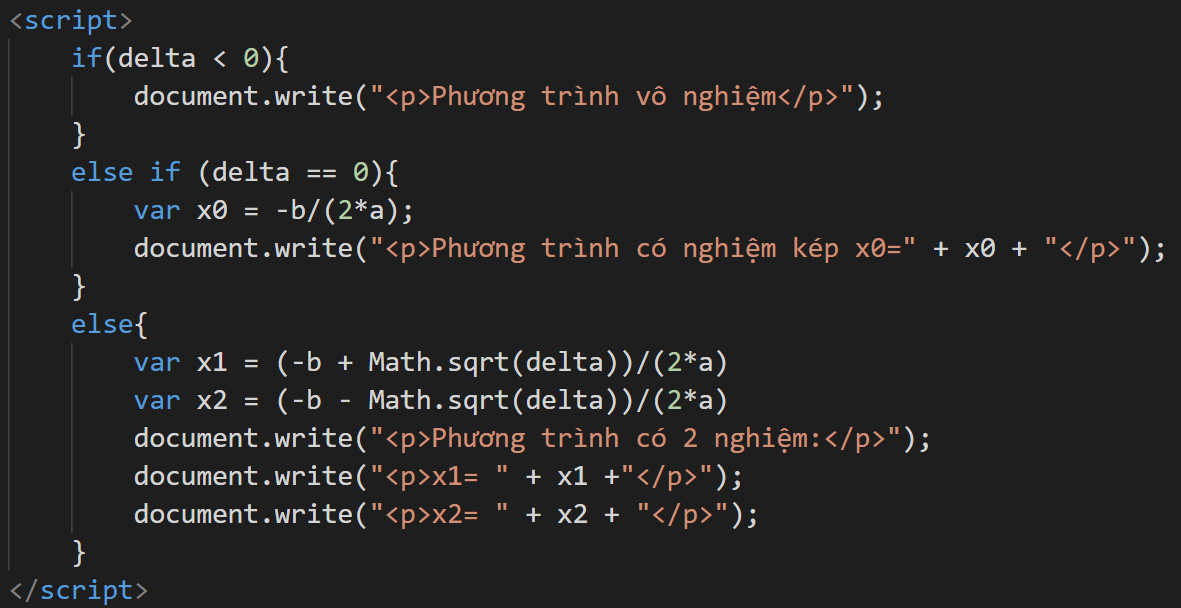


Chạy thử và nhập giá trị biến để xem



3. Biện luận theo biến delta:

Code ở sau script vừa nhập ở trên



Chạy thử và nhập giá trị biến để xem kết quả các trường hợp vô nghiệm, nghiệm kép, 2 nghiệm

4. Định dạng cho đẹp

- Bổ sung tag sub bao quanh các chuỗi x0, x1,x2 ở trên.

- Định dạng css cho đẹp.



### Bài 4 : Thực tập với mảng

Cho mảng

const theList = ['Lauren', 'Kevin',true,35,null,undefined,['one', 'two']];

- Xoá phần tử đầu tiên và phần tử cuối cùng của mảng

- Thêm 'FIRST' vào đầu mảng

- Thêm 'hello world' vào vị trí thứ 4 của mảng

- Thêm 'middle' vào vị trí thứ 3 của mảng

- Thêm 'LAST' vào cuối mảng

- Xuất kết quả

### Bài 5 : Làm thêm

1. Tạo trang bai5.html và thực hiện yêu cầu sau:

* Định nghĩa hằng PI = 3.14
* Nhập bankinh từ người dùng bằng lệnh prompt , có kiểm tra kiểu số (báo lỗi nếu nhập chữ)
* Tính diện tích và chu vi của đường tròn
* Xuất ra trang web và định dạng tùy ý

1. Trong bài 1:

* Nếu năm sinh nhập vào >=2023 thì báo lỗi.
* Nếu họ tên nhập vào là rỗng thì gán biến họ tên là họ tên của sinh viên.

1. Trong bài giải phương trình:

* Khi nhập xong a, b, c thì kiểm tra có phải là chữ hay không, nếu đúng thì gán giá trị 0